**Bausteine für Elternbriefe zum Pilotprojekt Minetest**

**Liebe Eltern der Klasse 5b,**

wie Ihnen Ihre Kinder vielleicht bereits mitgeteilt haben, werden wir…

Video „Minetest – Was ist das?“ - <https://vimeo.com/476209059>

Minetest ist eine Open-Source Game Engine, die mit Hilfe vieler Modifikationen angepasst werden kann. Sie wird auch oft einfacherweise als Open-Source Alternative zu Minecraft bezeichnet, obwohl es so viel mehr ist.

Durch die einfache Modifizierbarkeit mit der Programmiersprache LUA, lässt sich das Spielerlebnis individuell anpassen.

Im Mittelpunkt stehen aber immer das Bauen und das kreative Erleben der offenen Spielewelt, sei es im Abenteuer- oder im Kreativmodus. Es können Welten erschaffen, Geschichten visualisiert, Probleme gelöst oder es kann programmiert werden. Minetest bietet unendlich viele Möglichkeiten selbst kreativ zu werden, Inhalte zu erstellen und ergebnisoffen und problemorientiert vorzugehen und zu lernen: Transferprozesse, Erfahrungsräume, die sonst nicht geboten werden können, Simulationen, die erlebt und Rollenerfahrungen, die gemacht werden können.

Die festen Wege werden verlassen und die Schülerinnen und Schüler in Problemlösefähigkeit geschult und ihr systemisches Denken gefördert. Sie sollen sich Ausprobieren und aus Fehlern lernen.

[…]

Hilfe und Materialien, Hinweise zur Installation und Tutorials finden Sie unter [www.lmz-bw.de/minetest](http://www.lmz-bw.de/minetest)

Herzliche Grüßen

Fabian Karg

Kontakt: Karg@lmz-bw.de

✂- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -

|  |
| --- |
| Wir haben mit unserer Tochter / unserem Sohn die Nutzungsbedingungen unter [www.lmz-bw.de/minetest](http://www.lmz-bw.de/minetest) besprochen.* …
* …

Name(n) der/des Erziehungsberechtigten: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Datum:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Unterschrift(en): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

**Liebe Schülerinnen und Schüler der XYZ, sehr geehrte Eltern,**

in den kommenden Wochen plane ich im Geschichtsunterricht an einem Pilotprojekt des Landesmedienzentrums (LMZ) zu „Minetest“ teilzunehmen. Wir werden parallel zum Unterricht in der Schule (aktuell über Moodle) ein digitales Klassenzimmer erhalten, wo wir antike Szenerien nachbauen können.

Mit „Minetest“, der Open-Source Alternative zu „Minecraft“, werden wir im

Unterricht behandelten Themen aus der griechischen Antike nachbilden können. Die digitale Erarbeitung soll ausschließlich ergänzend und freiwillig sein, sie wird nicht benotet werden. Dennoch möchte ich kurz abfragen, ob es allen Kindern möglich ist von zuhause ins digitale Klassenzimmer zu gelangen, was von 12 bis 20 Uhr täglich für unsere Klasse zugänglich sein wird.

Sie benötigen ein digitales Endgerät, das mit Windows, macOS, Linux oder Android funktioniert. Auf iOS Geräten (iPads) können Sie die Software nicht installieren.

Begleitet und betreut werden wir während der Projektphase von Herrn Karg vom LMZ. Er ist der Projektleiter des Pilotprojekts Minetest und ihr Ansprechpartner bei technischen Problemen – karg@lmz-bw.de.

Weitere Infos (insbesondere auch zum Thema Datenschutz auf dem Minetest Server des LMZ) finden Sie unter www.lmz-bw.de/minetest

Falls es Ihrem Kind nicht möglich ist, von zuhause in unser digitales Klassenzimmer zu gelangen informieren Sie mich bitte kurz: gomm@bismarck-gymnasium.de

Herr Karg und ich bieten Ihnen an, Sie gemeinsam mit Ihren Kindern zu den

Möglichkeiten von Minetest vorab vertraut zu machen: Am 19. Januar 2021 um 18.00 Uhr veranstalten wir einen digitalen Informationsabend über einen BBB Raum des LMZ. Sie erreichen den Raum über den folgenden Link:

…

Neugierig und gespannt freue ich mich auf die Projektarbeit an der Minetest-Antike!

Freundliche Grüße

**Sehr geehrte Damen und Herren,**

Ihr Kind \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ wird im Rahmen des Unterrichts mit dem Spiel Minetest lernen und arbeiten. Das Spiel ist auf einem deutschen Server installiert und wird vom Landesmedienzentrum Baden-Württemberg verwaltet und gepflegt.

Das Spiel Minetest ist ein sogenanntes Open–World Game, das heißt, Ihr Kind spielt in einer gigantischen Spielwelt gemeinsam mit den Mitschülerinnen und Mitschülern. Das Spiel bietet nahezu unendlich viele didaktische Lehr- und Lernmöglichkeiten.

Es wird in einem eigenen Bereich auf dem Server des Landesmedienzentrums gespielt und gearbeitet. Vor den eigentlichen Lern- und Arbeitsaufgaben in Minetest werden mit den Schülerinnen und Schülern die Netiquette und Verhaltensregeln thematisiert und besprochen.

Ihr Kind legt sich auf dem LMZ-Server einen eigenen Account an, der nach dem Ende der Unterrichtseinheit wieder gelöscht wird. Es wird zu Beginn ein eigenes Kennwort erzeugt. Der Server des LMZ ist tagsüber von XY-XY Uhr geöffnet, die restliche Zeit ist er nicht erreichbar.

Bitte lassen Sie sich von Ihrem Kind zeigen, was es in Minetest arbeitet und was genau seine Aufgabe ist.

Wir freuen uns auf eine Unterrichtseinheit in der Spiel- und Lernumgebung Minetest!

Mit freundlichen Grüßen

**An die Eltern**

**der**

Sinsheim, den 14.01.2021

Durchführung des Minetest-Projekts im Unterricht (Deutsch und AT)

Liebe Eltern der Klasse,

in den kommenden Wochen werde ich mit ihren Kindern zusammen ein spielebasiertes Projekt im Rahmen des Unterrichts (Deutsch und Angewandte Technik) durchführen. Ihre Kinder werden in dem Pilot-Projekt des Landesmedienzentrums Baden-Württemberg das Spiel „Minetest“ genauer kennenlernen. Minetest ist eine Open-Source Game Engine, die mit Hilfe vieler Modifikationen angepasst werden kann. Sie wird auch oft einfacherweise als Open-Source Alternative zu Minecraft bezeichnet, obwohl es so viel mehr ist. Durch die einfache Modifizierbarkeit mit der Programmiersprache LUA, lässt sich das Spielerlebnis individuell anpassen.

Im Mittelpunkt stehen aber immer das Bauen und das kreative Erleben der offenen Spielewelt, sei es im Abenteuer- oder im Kreativmodus. Es können Welten erschaffen, Geschichten visualisiert, Probleme gelöst oder es kann programmiert werden. Minetest bietet unendlich viele Möglichkeiten selbst kreativ zu werden, Inhalte zu erstellen und ergebnisoffen und problemorientiert vorzugehen und zu lernen: Transferprozesse, Erfahrungsräume, die sonst nicht geboten werden können, Simulationen, die erlebt und Rollenerfahrungen, die gemacht werden können.

Die festen Wege werden verlassen und die Schülerinnen und Schüler in Problemlösefähigkeit geschult und ihr systemisches Denken gefördert. Sie sollen sich Ausprobieren und aus Fehlern lernen.

Ihre Kinder benötigen ein digitales Endgerät, das mit Windows, macOS, Linux oder Android funktioniert. Auf iOS Geräten (iPads) können Sie die Software nicht installieren. Sollte es hierbei Probleme geben, helfe ich Ihnen gerne weiter.

Begleitet und betreut werden wir während der Projektphase von Herrn Karg vom LMZ.

Es wird in einem eigenen Bereich auf dem Server des Landesmedienzentrums gespielt und gearbeitet, insofern werden alle datenschutzrechtlichen Bestimmungen eingehalten. Vor den eigentlichen Lern- und Arbeitsaufgaben in Minetest werden mit den Schülerinnen und Schülern die Netiquette und Verhaltensregeln thematisiert und besprochen.

Ihr Kind legt sich im Rahmen des Unterrichts auf dem LMZ-Server einen eigenen Account an, der nach dem Ende der Unterrichtseinheit wieder gelöscht wird. Es wird zu Beginn ein eigenes Kennwort erzeugt.

Die unten angehängte Zustimmung kann entweder digital unterschrieben werden oder Sie drucken das Anschreiben aus und schicken mir über den MS Teams-Account ihres Kindes ein Foto. Eine Bestätigung per E-Mail an X@XYZ.de ist ebenso möglich.

Mit freundlichen Grüßen

Ihr Lehrer

Weitere Informationen:

• Hinweise zur Installation, Datenschutz und Tutorials: http://www.lmz-bw.de/minetest

---------------------------------------------------------------------------------------------------------

Hiermit bestätigen wir, dass wir mit unserem Kind die Nutzungsvereinbarungen unter http://www.lmz-bw.de/minetest besprochen haben und uns mit der Teilnahme am Projekt einverstanden erklären.

Name des Schülers / der Schülerin (in BLOCKSCHRIFT):

Unterschrift des Erziehungsberechtigten