

# Programm **Maker's Area** (dm-Arena, Stand P20)

Dienstag, den **23.05.23**

Uhrzeit	Area 1 (Making)	Area 2 (Making 2)	Area 3 (Zukunft des Lernens)	Area 4 (Coding 1)	Area 5 (Coding 2)	Area 6 (Netzwerkbereich)
11:00 - 11:45 Uhr	Vorstellung flexible Einrichtungskonzepte (Thomas Müller, ASS- Einrichtungssysteme GmbH)	-	Erlebe die Zukunft des Lernens und lass Dich inspirieren! (Team Innovation, LMZ BW)	Coding und Robotik mit LEGO Education Spike Prime (Bastian Hillnhütter, Christiani)	-	-
12:00 - 12:45 Uhr	Die senseBox – Umweltmonitoring und Citizen Science im MINT- Unterricht (Sergey Mukhamentov, re:edu GmbH & Co KG im Auftrag von Christiani)	Videoproduktion mit dem Green Screen erleben (Christina Michel, LMZ BW)	Besuchen Sie unser virtuelles Museum an der VR-Station und tauchen Sie außerdem an unserer Minetest-Arcade oder an einem unserer Laptops in die Oasis ein. Verpassen Sie nicht diese Gelegenheit, sich inspirieren zu lassen und sich mit uns über die Zukunft des Lernens auszutauschen.  (Hinweis: 13:00-13:45 Uhr Pause)	Podcasts erstellen (Sebastian Bürg)	-	Roboter im Klassenzimmer - Programmieren lernen mit Robotern. (Luka van Gemert, Interactive Robotics) <i>Workshop in Englisch!</i>
13:00 - 13:45 Uhr	Das Makerspace. Ein Lernerlebnisraum für MINT-Maker- Coding (Michael Bronner, Christiani)	-		Podcasts erstellen (Sebastian Bürg)	Erneuerbare Energien im MINT- Unterricht handlungsorientiert greifbar machen. (Felix Witzelmaier, Fischertechnik)	-
14:00 - 14:45 Uhr	Roboter im Klassenzimmer - Programmieren lernen mit Robotern. (Luka van Gemert, Interactive Robotics) <i>Workshop in Englisch!</i>	Videoproduktion mit dem Green Screen erleben (Christina Michel, LMZ BW)		Podcasts erstellen (Sebastian Bürg)	-	-
15:00 - 15:45 Uhr	Body and brain modern activity (Tina Maier)	-		Coding - spielerischer Einstieg in eine neue Welt (Jochen Keil, KMZ Esslingen)	Erneuerbare Energien im MINT- Unterricht handlungsorientiert greifbar machen. (Felix Witzelmaier, Fischertechnik)	-
16:00 - 16:45 Uhr	Entspannung & Krafttankstelle (im) Schulalltag (Tina Maier)	Videoproduktion mit dem Green Screen erleben (Christina Michel, LMZ BW)		Coding - spielerischer Einstieg in eine neue Welt (Jochen Keil, KMZ Esslingen)	-	-
ab 16.45 Uhr	-	-		-	-	-

# Programm **Maker's Area** (dm-Arena, Stand P20)

Mittwoch, den **24.05.23**

Uhrzeit	Area 1 (Making)	Area 2 (Making 2)	Area 3 (Zukunft des Lernens)	Area 4 (Coding 1)	Area 5 (Coding 2)	Area 6 (Netzwerkbereich)
11:00 - 11:45 Uhr	Das Makerspace. Ein Lernerlebnisraum für MINT-Maker-Coding (Michael Bronner, Christiani)	Videoproduktion mit dem Green Screen erleben (Christina Michel, LMZ BW)	Erlebe die Zukunft des Lernens und lass Dich inspirieren! (Team Innovation, LMZ BW)	Sounddesign (am iPad). Von GarageBand über modulare Synthesizer bis hin zu selbst gelöteten und programmierten Synthesizern. (Jochen Keil, KMZ Esslingen)	So wird KI spielerisch erlebbar im MINT-Unterricht (Prof. Carsten Müller, Fischertechnik)	-
12:00 - 12:45 Uhr	Vorstellung flexible Einrichtungskonzepte (Thomas Müller, ASS-Einrichtungssysteme GmbH)	Videoproduktion mit dem Green Screen erleben (Christina Michel, LMZ BW)	Besuchen Sie unser virtuelles Museum an der VR-Station und tauchen Sie außerdem an unserer Minetest-Arcade oder an einem unserer Laptops in die Oasis ein. Verpassen Sie nicht diese Gelegenheit, sich inspirieren zu lassen und sich mit uns über die Zukunft des Lernens auszutauschen. <i>(Hinweis: 13:00-13:45 Uhr Pause)</i>	Sounddesign (am iPad). Von GarageBand über modulare Synthesizer bis hin zu selbst gelöteten und programmierten Synthesizern. (Jochen Keil, KMZ Esslingen)	-	Roboter im Klassenzimmer - Programmieren lernen mit Robotern. (Luka van Gemert, Interactive Robotics) <i>Workshop in Englisch!</i>
13:00 - 13:45 Uhr	Stress dich nicht: Stressfrei im Schulalltag (Lorraine Rastätter)	-		Sounddesign (am iPad). Von GarageBand über modulare Synthesizer bis hin zu selbst gelöteten und programmierten Synthesizern. (Jochen Keil, KMZ Esslingen)	-	-
14:00 - 14:45 Uhr	Kopfschmerzen im Schulalltag – nicht mit mir! (Lorraine Rastätter)	-		Mission FutureSkills - Das digitale Lerntool von COACHING4FUTURE (Jaqueline Pernet, Baden-Württemberg Stiftung)	-	-
15:00 - 15:45 Uhr	3D-Druck, Sticken und Lasercutter auf die Schnelle? Kriegen wir hin! (Christian Bader, SMZ KA)	-		3D-Druck in Klasse 2 bis 10 – Unterrichtsbeispiele und Projektideen (Sebastian Friedrich, TinkerToys im Auftrag von Christiani)	-	Roboter im Klassenzimmer - Programmieren lernen mit Robotern. (Luka van Gemert, Interactive Robotics) <i>Workshop in Englisch!</i>
16:00 - 16:45 Uhr	3D-Druck, Sticken und Lasercutter auf die Schnelle? Kriegen wir hin! (Christian Bader, SMZ KA)	-		Coding und Robotik mit LEGO Education Spike Prime (Bastian Hillnhütter, Christiani)	Erneuerbare Energien im MINT-Unterricht handlungsorientiert greifbar machen. (Felix Witzelmaier, Fischertechnik)	-
ab 16.45 Uhr	-	-	-	-	-	digital@regional – Stammtisch (Netzwerktreffen)

# Programm Maker's Area (dm-Arena, Stand P20)

Donnerstag, den 25.05.23

Uhrzeit	Area 1 (Making 1)	Area 2 (Making 2)	Area 3 (Zukunft des Lernens)	Area 4 (Coding 1)	Area 5 (Coding 2)	Area 6 (Netzwerkbereich)
11:00 - 11:45 Uhr	Entspannung & Krafttankstelle (im Schulalltag (Tina Maier)	Videoproduktion mit dem Green Screen erleben (Christina Michel, LMZ BW)	<p>Erlebe die Zukunft des Lernens und lass Dich inspirieren! (Team Innovation, LMZ BW)</p> <p>Besuchen Sie unser virtuelles Museum an der VR-Station und tauchen Sie außerdem an unserer Minetest-Arcade oder an einem unserer Laptops in die Oasis ein. Verpassen Sie nicht diese Gelegenheit, sich inspirieren zu lassen und sich mit uns über die Zukunft des Lernens auszutauschen.</p> <p><i>(Hinweis: 13:00-13:45 Uhr Pause)</i></p>	Programmieren und Robotik mit Six Bricks (Frank Rütten, Brick-Solutions im Auftrag von Christiani)	Erneuerbare Energien im MINT-Unterricht handlungsorientiert greifbar machen. (Felix Witzelmaier, Fischertechnik)	-
12:00 - 12:45 Uhr	Body and brain modern activity (Tina Maier)	-		Code - Make - Play: Arcade-Maschinen selbst bauen, programmieren und damit spielen (Markus Mauch, KMZ Konstanz)	-	-
13:00 - 13:45 Uhr	Kopfschmerzen im Schulalltag – nicht mit mir! (Lorraine Rastätter)	Videoproduktion mit dem Green Screen erleben (Christina Michel, LMZ BW)		Code - Make - Play: Arcade-Maschinen selbst bauen, programmieren und damit spielen (Markus Mauch, KMZ Konstanz)	-	-
14:00 - 14:45 Uhr	Stress dich nicht: Stressfrei im Schulalltag (Lorraine Rastätter)	Videoproduktion mit dem Green Screen erleben (Christina Michel, LMZ BW)		Mission FutureSkills - Das digitale Lerntool von COACHING4FUTURE (Jaqueline Pernet, Baden-Württemberg Stiftung)	-	-
15:00 - 15:45 Uhr	3D-Druck, Sticken und Lasercutter auf die Schnelle? Kriegen wir hin! (Christian Bader, SMZ KA)	-		Das Makerspace. Ein Lernerlebensraum für MINT-Maker-Coding (Michael Bronner, Christiani)	So wird KI spielerisch erlebbar im MINT-Unterricht (Prof. Carsten Müller, Fischertechnik)	-
16:00 - 16:45 Uhr	3D-Druck, Sticken und Lasercutter auf die Schnelle? Kriegen wir hin! (Christian Bader, SMZ KA)	-		Vorstellung flexible Einrichtungskonzepte (Thomas Müller, ASS-Einrichtungssysteme GmbH)	-	-
ab 16.45 Uhr	-	-		-	-	-