

Workshop-Programm für die Sommerferien

Liebe Schülerinnen und Schüler,

um etwas Abwechslung in Euren Ferienalltag zu bringen, gibt es für Euch in den Sommerferien eine Reihe von Workshops zur aktiven Medienarbeit.

Die Veranstaltungen finden online und teilweise im Stadtmedienzentrum Stuttgart statt. Schülerinnen und Schüler können bei den Online-Workshops ganz bequem von zu Hause aus, bei Freunden oder an den entlegensten Orten teilnehmen. Bei den Ferienworkshops können sie viele verschiedene Apps und Programme kennenlernen und diese für eine abwechslungsreiche und spannende Freizeitgestaltung nutzen.

Das Ferienprogramm beinhaltet ein buntes Angebot aus Film-, Foto-, Zeichen- und Programmierworkshops.

Alle Veranstaltungen sind kostenfrei.

Die Anmeldung ist ab dem 12. Juli online möglich. Nach der Anmeldung erhaltet Ihr eine Bestätigung und weitere wichtige Informationen zu den einzelnen Workshops.

[Link zur Anmeldung](#)

Kontakt für Rückfragen:

Angela Reeh, reeh@lmz-bw.de, 0711 2070-9862

Allgemeine Hinweise zu unseren Online-Workshops

Da wir mit Microsoft-Teams oder Moodle arbeiten, macht es Sinn, den Workshop mit einem Computer/Laptop und einem Mikrofon zu besuchen. Eine Kamera ist nicht unbedingt notwendig. Während der Workshops besteht jederzeit die Möglichkeit, Fragen zu stellen. Entweder am Mikrofon – für alle hörbar – oder auch im Textchat.

Bitte beachtet die Hinweise in den Ausschreibungen der einzelnen Workshops!

Übersicht der Online-Workshops

Montag 02.08.2021	Scratch für Einsteiger/-innen 10:00-12:00 Uhr Stars, Influencer/-innen und litte Rolemodels 14:00-17:00 Uhr
Dienstag 03.08.2021	Textadventures mit Twine 10:00-12:00 Uhr Foto-Workshop für Superhelden/-innen – Du plus ein/e Freund/-in! 14:30-16:30 Uhr
Mittwoch 04.08.2021	Filmproduktion: Idee – Drehbuch – Film 10:00-12:00 Uhr
Donnerstag 05.08.2021	Animationsfilme mit PowerPoint 9:30 – 12:00 Uhr und 14:30 – 17:00 Uhr HTML für Anfänger/-innen 14:00-16:00 Uhr
Freitag 06.08.2021	Open Roberta Lab (Teil 1+2) 9:00-12:00 Uhr und 14:30-17:30 Uhr
Samstag 07.08.2021	Open Roberta Lab (Teil 3) 9:00-12:00 Uhr

Übersicht der Workshops in Präsenz

Mo-Do und Fr 06.-08. und 10.09.2021	3D Modelle erstellen und drucken (Arbeitstitel) (mehrteilig)
Donnerstag 09.09.2021	Schönheitsideale im Internet?! (Arbeitstitel)

Spiele programmieren mit Scratch für Einsteiger/-innen

Für Schüler/-innen ab 10 Jahren

Montag, 02.08.2021, 10:00 Uhr - 12:00 Uhr

In diesem Workshop entwickeln wir gemeinsam ein Minispiel mit Scratch und lernen so Schritt für Schritt grundlegende Prinzipien der Programmierung kennen. Im Anschluss können eigene Spielideen umgesetzt werden.

Wichtig:

Die Teilnahme mit einem mobilen Endgerät ist **nicht** möglich. Die App *ScratchJr* aus dem Play oder App Store kann nicht verwendet werden! Vor dem Workshop muss der Scratch Offline-Editor installiert werden. Link zum Download: <https://scratch.mit.edu/download>

Alternativ kann mit einem zuvor erstellten kostenlosen Nutzerkonto auch der Online-Scratch Editor genutzt werden.

Referentin: Janina Wiegand

[zurück zur Übersicht](#)

Stars, Influencer/-innen und litte Rolemodels

Für Schüler/-innen von 9 bis 13 Jahren

Montag, 02.08.2021, 14:00 Uhr - 17:00 Uhr

In diesem Kurs sprechen wir über berühmte Personen und Figuren aus den Medien. Das können erfundene Figuren aus Serien oder Filmen, oder auch echte Vorbilder wie Sportler/-innen, Sänger/-innen oder Schauspieler/-innen sein. Wir schauen uns Eure Stars einmal genauer an:

Was macht sie so besonders? Wodurch zeichnen sie sich aus und wodurch unterscheiden sie sich? Lasst uns einen genauen Blick auf Eure liebsten Vorbilder werfen und gemeinsam überlegen: Wie würdet Ihr den perfekten Star entwickeln?

Nach dem Workshop können die entwickelten Figuren für eigene Geschichten oder Filme genutzt werden.

Referentin: Meike Uhrig

[zurück zur Übersicht](#)

Foto-Workshop für Superhelden/-innen – Du plus ein/-e Freund/-in!

Für Schüler/-innen ab 10 Jahren

Dienstag, 03.08.2021, 14:30-16:30 Uhr

Hast Du schon einmal davon geträumt, eine Superheldin oder ein Superheld zu sein? In diesem Workshop wird das möglich! Du lernst verschiedene Tricks kennen, um mithilfe der Fotografie Unmögliches möglich zu machen. Stark sein wie Hulk oder fliegen können wie Supergirl: Welche Superkraft möchtest Du haben?

Wichtig:

Eine Teilnahme ist nur **zu zweit** möglich. Allein lassen sich die Fototricks nämlich nicht umsetzen. Ihr seid zu dritt oder zu viert? Das ist auch kein Problem. Gerne könnt Ihr auch mit einer größeren Gruppe teilnehmen. Jedes Team benötigt ein Smartphone oder Tablet mit Kamerafunktion bzw. eine Fotokamera sowie ein Notebook oder PC zur Teilnahme am Online-Meeting.

Je Superhelden/-innen-Team wird nur EINE Anmeldung benötigt. Bitte gebt das weitere Kind/ weitere Kinder im dafür vorgesehenen Feld der Anmeldung an.

Referentin: Janina Wiegand

[zurück zur Übersicht](#)

Textadventures mit Twine

Für Schüler/-innen ab 10 Jahren

Dienstag, 03.08.2021, 10:00 – 12:00 Uhr

Mit Twine können Geschichten erstellt werden, bei welchen es mehrere Wege durch die Geschichte und unterschiedliche Enden geben kann. Soll die Hauptfigur der Geschichte den einen oder anderen Weg einschlagen? Mit Twine kannst Du solche Geschichten oder auch ein Rätsel-Abenteuer erstellen. Die Geschichten können dann Freund(inn)en oder der Familie gezeigt werden.

Wenn Du gerne Geschichten liest oder mal selbst eine Rätselgeschichte erstellen willst, bist Du in diesem Workshop genau richtig.

Am ersten Tag schauen wir uns die Grundfunktionen von Twine an und lernen die ersten Befehle kennen. Am zweiten Tag geht es zunächst darum, was eine spannende Geschichte ausmacht. Anschließend kannst du selbst eine Geschichte starten oder eine vorgegebene Geschichte weitererzählen.

Twine läuft über den Browser. Es ist keine Registrierung notwendig.

Referent: Michael Weis

[zurück zur Übersicht](#)

Filmproduktion: Von der Idee übers Drehbuch zum fertigen Film

Für Schüler/-innen ab 10 Jahren

Mittwoch, 04.08.2021, 10:00 – 12:00 Uhr

In diesem Kurs bekommst Du Tipps, wie Du dein eigenes Filmprojekt am besten umsetzen kannst. Du lernst, wie aus einer Idee ein Film entsteht – vom Entwickeln einer fesselnden Geschichte rund um spannende Figuren über das Schreiben eines Drehbuchs bis hin zum Videodreh werden alle wichtigen Schritte erklärt.

Dann seid Ihr dran: Habt Ihr Lust, ein eigenes Filmprojekt zu starten? Oder habt Ihr vielleicht sogar schon eigene Ideen für einen Film?

Dann meldet Euch an und lasst uns gemeinsam Pläne für Eure Filmprojekte entwickeln!

Referentin: Meike Uhrig

[zurück zur Übersicht](#)

Animationsfilme mit PowerPoint erstellen

Für Schüler/-innen ab 10 Jahren

mehrteiliger Workshop: Donnerstag, 05.08.2021, 9:30 – 12:00 Uhr und 14:30 – 17:00 Uhr

Filme machen mit PowerPoint? Wenn Du wissen willst, wie das geht und dabei viel über die versteckten Funktionen des Programms erfahren willst, dann mach mit!

Du kennst wahrscheinlich schon die Funktionen, in einer PowerPoint-Präsentation Texte und Bilder zu animieren, aber hast Du schon einmal versucht, daraus einen Trickfilm zu machen und eine Geschichte zu erzählen? Wir erforschen in diesem Workshop die Möglichkeiten, Animationen und Bewegungen selbst zu bestimmen und über mehrere Folien hinweg zu arbeiten, sodass ein richtiger Film mit verschiedenen Szenen entsteht.

Wichtig:

Du benötigst für diesen Workshop PowerPoint (ab Version 2010) in der installierten Version. Die Office 365 Online-Version im Browser enthält die benötigten Funktionen nicht.

Referentin: Sandra Tell

[zurück zur Übersicht](#)

Open Roberta Lab, Scratch für Fortgeschrittene

Für Schüler/-innen ab 12 Jahren

mehrteiliger Workshop: Freitag 06.08.2021, 9:00 – 12:00 Uhr und 14:30 - 17:30 Uhr, Samstag 07.08., 9.00 – 12.00 Uhr

Im Open Roberta Lab lassen sich unterschiedliche Robotersysteme in einer Simulation programmieren. Wir werden die Roboter verschiedene Aufgaben lösen lassen und dafür Lösungsansätze erarbeiten.

Für den Workshop wird Erfahrung mit einer blockbasierten Programmiersprache wie zum Beispiel in Scratch vorausgesetzt. Der Workshop ist **nicht** für Anfänger/-innen geeignet.

Referentin: Sandra Tell

[zurück zur Übersicht](#)

HTML für Anfänger/-innen

Für Schüler/-innen ab 12 Jahren

Donnerstag, 05.08.2021, 14:00 – 16:00 Uhr

<p>Du lernst die ersten Schritte mit HTML und bastelst an Deiner ersten kleinen Seite mit Überschriften, Absätzen und Links.</p> <p>Es soll darum gehen, dass Du die grundlegenden Prinzipien von HTML verstehst und Du Dir so einfacher selbst helfen kannst.</p>

<p>Grundlagen der Bedienung des Computers sollten vorhanden sein. Es sollten zum Beispiel selbstständig Dateien gespeichert werden können.</p>

Wichtig:

Dieser Workshop ist speziell für Anfänger/-innen, die noch **keine** Kenntnisse in HTML haben.

Referent: Michael Weis

[zurück zur Übersicht](#)

Workshops im Stadtmedienzentrum Stuttgart

Die Workshops finden im Filmsaal im Stadtmedienzentrum (SMZ) Stuttgart, Rotenbergstraße 111, 70190 Stuttgart statt.

Schönheitsideale im Internet?! Aussehen und Schönheitsempfinden zwischen Kunst und Kommerz (Arbeitstitel)

Für Schüler/-innen ab 12 Jahren

Donnerstag, 09.09.2021, 9:30 – 16:30 Uhr

Der Ausschreibungstext und alle Infos finden sich zu gegebener Zeit online unter:

<https://www.kindermedienland-bw.de/de/startseite/unsere-programme/workshops/online-workshops-programm-fuer-die-sommerferien>

Referentin: Chung-Yun Yoo

[zurück zur Übersicht](#)

3D Modelle erstellen und drucken (Arbeitstitel)

Für Schüler/-innen von 10 bis 15 Jahren

Montag bis Mittwoch und Freitag, 06. – 08. und 10.09.2021,

Der Ausschreibungstext und alle Infos finden sich zu gegebener Zeit online unter:

<https://www.kindermedienland-bw.de/de/startseite/unsere-programme/workshops/online-workshops-programm-fuer-die-sommerferien>

Referent: Chris Binder

[zurück zur Übersicht](#)



Schüler-Medienmentoren-
Programm

Über das Schüler-Medienmentoren-Programm:

2011 hat das Kultusministerium das Landesmedienzentrum Baden-Württemberg (LMZ) mit der Konzeption und Durchführung eines Ferienkursangebotes für Kinder und Jugendliche mit Schwerpunkt auf aktiver Medienarbeit beauftragt. Es sollen Kenntnisse und Fertigkeiten in verschiedenen Medienarten und Genres vermittelt und soziale und personale Kompetenzen gestärkt werden.

Das LMZ hat diese Kurse mit dem Schüler-Medienmentoren-Programm (SMEP) verzahnt, um damit mehr Wirksamkeit der Maßnahmen zu erreichen.

SMEP aktiv ist an das Schüler-Medienmentoren-Programm angegliedert und baut konzeptionell hierauf auf. Durch SMEP aktiv werden ausgebildete Schüler-Medienmentorinnen und -mentoren (Smepper) auch im Anschluss an ihre Ausbildung weiter durch das LMZ unterstützt, fortgebildet und eingesetzt.



Baden-Württemberg
STAATSMINISTERIUM



Baden-Württemberg



Baden-Württemberg
MINISTERIUM FÜR KULTUS, JUGEND UND SPORT