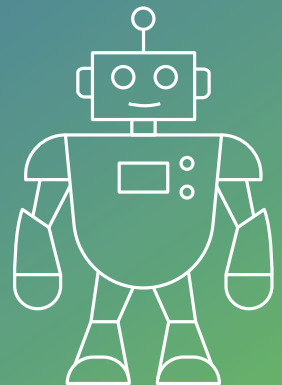


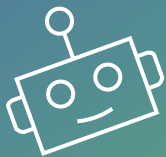
# Zocken, coden ... lernen?!



# Entdecken Sie die pädagogischen Potenziale von Game-based Learning, virtuellen Welten und Coding

## Spielen, bauen, coden und lernen

In den Workshops erleben Sie selbst die Themen **build** (Minetest), **play** (Game-based Learning) und **code** (Programmieren und Algorithmen im Alltag). So erkunden Sie die pädagogischen Potenziale von Game-based-Learning, Computational Thinking und virtuellen Welten.



In der Online-Fortbildung [exploreandlearn@LMZ](mailto:exploreandlearn@lmz) erfahren Sie, wie Sie Schule spielend verändern und weiterentwickeln können.

Kinder und Jugendliche brauchen vielfältige Kompetenzen, um die Gesellschaft aktiv mitzugestalten. Damit dies auch in der Schule gelingt, bedarf es innovativer Ansätze für eine Transformation des Lernens. Wie können Sie Lernen zukunftsorientiert und nachhaltig gestalten?



Mit diesen innovativen Ansätzen lösen Lernende ihre Probleme kreativ, kollaborativ, kooperativ und handlungsorientiert. Und Sie erwerben neben fachlichem Wissen viele fachliche und überfachliche Kompetenzen.

### Weitere Infos und Anmeldung

[www.lmz-bw.de/exploreandlearn](http://www.lmz-bw.de/exploreandlearn)

## Kontakt

Landesmedienzentrum  
Baden-Württemberg

LMZ  LANDESMEDIENZENTRUM  
BADEN-WÜRTTEMBERG

### Referat Q1

Team Veranstaltungsplanung

Saskia Ebel, Irina Telpova

[veranstaltungsplanung@lmz-bw.de](mailto:veranstaltungsplanung@lmz-bw.de)

