

Do you have any questions or do you need help? Please click the following link: [Helpdesk](#)  
(Saskia Ebel, Sophie Kitzmann, Fabian Karg) / meeting number: 121 308 5842, PIN: 1930

## Schedule May 15th, 2021

**Time zone: UTC/GMT+2**

11 am – 12 am **Welcome address and keynote**

**Stephanie Wössner – Zurück in die Steinzeit! Fortschritt und Transformation des Lernens durch Rückbesinnung auf das Wesentliche**

Link (Meeting number, PIN)	12.15 pm - 1.15 pm (presenter – title – level)	1.30 pm - 2.30 pm (presenter – title – level)
<a href="#">Albstadt</a> (121 881 7313, 6650)	Norbert Thien - <b>Informatik mit Minetest</b> – Einsteiger/-in	
<a href="#">Biberach</a> (121 603 7140, 4733)	Dirk Conrad - <b>Building flying machines with "mesecons" (the minetest "redstone")</b> – Fortgeschrittene/-r	
<a href="#">Emmendingen</a> (121 365 3681, 7727)	Chris Binder - <b>Classroom Management in Minetest</b> – Einsteiger/-in	
<a href="#">Esslingen</a> (121 307 8437, 0780)	Heike Philp – <b>Wie erstellt man Spiele in Minecraft?</b> – Einsteiger/-in	Anja Böckmann / Dr. Thomas Ebinger - <b>Breakout-Rooms mit Minetest gestalten</b> – Fortgeschrittene/-r
<a href="#">Karlsruhe</a> (121 4458655, 6776)	Alexander Berndt - <b>BLOCK A LOT - Das ultimative Minetest-Dashboard</b> - keine Erfahrungen erforderlich	Alexander Berndt - <b>BLOCK A LOT - Das ultimative Minetest-Dashboard</b> - keine Erfahrungen erforderlich
<a href="#">Freudenstadt</a> (121 281 6396, 0152)	Peg Koedel - <b>Implementing game-based learning into teachers &amp; school heads courses in the Philippines</b> - no prior knowledge required	Doris Molero - <b>Virtually Anywhere: a Transmedia Storytelling Adventure in Virtual Worlds</b> - no prior knowledge required
<a href="#">Heidelberg</a> (121 023 6816, 2341)	Sebastian Pflüger – <b>Digitale Spiele: Nachhaltig wirksame medienpädagogische Angebote</b> – Einsteiger/-in (Moderator/-in: Dr. Sabine Prechter)	Julian Ruckdäschel - <b>Gamification als Unterrichtsprinzip</b> – Einsteiger/-in
<a href="#">Heidenheim</a> (121 421 2686, 1997)	Georg Schlamp - <b>Spiele im Distanz- und Wechselunterricht</b> – keine Erfahrungen erforderlich	Georg Schlamp - <b>EduBreakout– Der Escape Room fürs Klassenzimmer</b> – keine Erfahrungen erforderlich
<a href="#">Heilbronn</a> (121 368 1782, 4178)	Eric Hawkinson - <b>My Hometown Project</b> - no prior knowledge required	Eric Hawkinson - <b>My Hometown Project</b> - no prior knowledge required
<a href="#">Konstanz</a> (121 818 1785, 5898)	Daniel Autenrieth / Claudia Baumbusch / Stefanie Nickel - <b>Exit Games im Bildungskontext</b> – Einsteiger/-in	
<a href="#">Ludwigsburg</a> (121 158 6062, 1268)	Stefan Köhler - <b>Spielsystemisches Interpretieren im Deutschunterricht</b> – keine Erfahrungen erforderlich	
<a href="#">Reutlingen</a> (121 706 9469, 8277)	Pit Noack - <b>Programmieren lehren</b> – Tools und Erfahrungen – keine Erfahrungen erforderlich	Herbert Hertramph - <b>Raspberry Pi 400 - Was "taugt" der 70-Euro-PC?</b> - keine Erfahrungen erforderlich
<a href="#">Sigmaringen</a> (121 407 8782, 8186)	Vera Engelbart - <b>Einstieg in Scratch für die Sek1 als Beitrag zum Jugendmedienschutz</b> – Einsteiger/-in	
<a href="#">Waldshut</a> (121 309 3283, 4241)	Christoph Jaudes - <b>Spielerisch objektorientiert Programmieren mit JavaKarol</b> – keine Erfahrungen erforderlich <b>Hinweis: Bitte speichern Sie sich die folgenden Links ab, die Installation wird im Workshop durchgeführt:</b> <a href="https://www.bluej.org/">https://www.bluej.org/</a> , <a href="https://www.mebis.bayern.de/wp-content/uploads/sites/2/2019/09/JavaKarol30.zip">https://www.mebis.bayern.de/wp-content/uploads/sites/2/2019/09/JavaKarol30.zip</a>	
<a href="#">Rottweil</a> (121 324 8180, 1630)	Alexander Weller - <b>Let's Code - Programmieren mit Microbit</b> – keine Erfahrungen erforderlich	
<a href="#">Offenburg</a> (121 495 7549, 7808)	Heiko Idensen - <b>Spielerisch Bilder + Texte generieren + remixen mit KI</b> – keine Erfahrungen erforderlich (Moderator: Tom Mittelbach)	

3 pm to 4 pm **Examples of good practice**

Milan Ihl / David Ihringer – Die Illuna.rocks Minetestserver - Erfahrungen und Lehren für die digitale Projektgestaltung, Community-Pflege und Moderation

Markus Hofmann – Vorstellung Fachliteratur Friedrich-Verlag

Link (Meeting number, PIN)	4.15 pm - 5.15 pm (presenter – title – level)	5.30 m – 6.30 pm (presenter – title – level)
<a href="#">Ulm</a> (121 145 9169, 7416)	Thomas Ebinger und Elias Fleckenstein - <b>Mit Minetest Lua-Programmierung lernen</b> - ein Schüler und Code-Contributor von Minetest berichten – Fortgeschrittene/-r	Dr. Thomas Ebinger - <b>Einen eigenen Minetestserver hosten und betreuen</b> – Fortgeschrittene/-r
<a href="#">Karlsruhe</a> (121 4458655, 6776)	Martin Jahr - <b>Minetest Server in der Cloud aufsetzen</b> – Fortgeschrittene/-r	Ilan Backmann - <b>Kreative Aufgabengestaltung in Minetest - Eine interaktive Führung durch den Rätsel Dungeon der ComputerSpielSchule Stuttgart</b> – Fortgeschrittene/-r
<a href="#">Albstadt</a> (121 881 7313, 6650)	Tammo Engelhard - <b>Der Minetest-Server der ComputerSpielSchule Stuttgart</b> – ein interaktiver Rundgang – Einsteiger/-in	
<a href="#">Biberach</a> (121 603 7140, 4733)	Chris Binder - <b>Virtuelle Bewohner in Minetest programmieren</b> - Einsteiger/-in	
<a href="#">Calw</a> (121 303 3246, 4025)	Ulrich Tausend - <b>Diskriminierung und Hate Speech mittels Minetest und Among Us begegnen</b> - keine Erfahrungen erforderlich	
<a href="#">Freudenstadt</a> (121 281 6396, 0152)	Dr. Simon Maria Hassemer - <b>Learn-based Gamedevelopment</b> – keine Erfahrungen erforderlich	Sakip Ahmed Özcan - <b>Spielend lernen im Informatikunterricht</b> – Einsteiger/-in
<a href="#">Heidelberg</a> (121 023 6816, 2341)	Marco Rüth - <b>Lernen durch Computerspielen (Talk) – Forschung und Praxis</b> – keine Erfahrungen erforderlich (Moderatorin: Sophie Kitzmann)	Marco Rüth - <b>Lernen durch Computerspielen (Workshop) – Forschung und Praxis</b> – keine Erfahrungen erforderlich (Moderatorin: Sophie Kitzmann)
<a href="#">Heidenheim</a> (121 421 2686, 1997)	Björn Hennig - <b>Mit deck.toys im Unterricht spielend lernen</b> - Einsteiger/-in	Julian Ruckdäschel - <b>Lernprodukte aus Game-based-Learning</b> – Einsteiger/-in
<a href="#">Heilbronn</a> (121 368 1782, 4178)	Dejan Simonovic - <b>Themen und Methoden der ComputerSpielSchule Stuttgart - 5 Jahre Medienbildung und Medienpädagogik mit Games</b> - keine Erfahrungen erforderlich	
<a href="#">Konstanz</a> (121 818 1785, 5898)	Prof. Dr. Dirk Heuzeroth / Prof. Dr. Roland Schmitz / Prof. Dr. Judith Papadopoulou - <b>Level IT up. Förderung von IT-Sicherheitsbewusstsein durch Serious Games</b> – Fortgeschrittene/-r	
<a href="#">Ludwigsburg</a> (121 158 6062, 1268)	Christian Wettke - <b>Spielerisches Lernen und Motivieren (im konkreten Unterrichtsalltag)</b> – keine Erfahrungen erforderlich	
<a href="#">Reutlingen</a> (121 706 9469, 8277)	Timo Münzing - <b>Coding mit Robotern</b> – keine Erfahrungen erforderlich	Timo Münzing – <b>Einstieg in Coding mit GeoGebra</b> – keine Erfahrungen erforderlich
<a href="#">Sigmaringen</a> (121 407 8782, 8186)	Christoph Jaudes - <b>Python mit Lego Mindstorms EV3</b> - keine Erfahrungen erforderlich	Christina Jaudes - <b>Erfahrungsbericht: Spielerischer Einstieg in die Robotik mit LEGO Education Mindstorms EV3 an der Grundschule</b> – keine Erfahrungen erforderlich
<a href="#">Tuttlingen</a> (121 780 2697, 1137)	Steffen Jauch - <b>(Virtuelles) Roboterlabor - Build a Robot with Arduino</b> – Einsteiger/-in	Steffen Jauch - <b>Industrieroboter in der Schule</b> - advanced Roboting!?! – keine Erfahrungen erforderlich
<a href="#">Waldshut</a> (121 309 3283, 4241)	Pit Noack - <b>Programmieren lernen mit p5.js</b> – keine Erfahrungen erforderlich	
<a href="#">Rottweil</a> (121 324 8180, 1630)	Alexander Weller - <b>Von der Blocksprache zur textuellen Programmierung - einfache Zugänge über Mikrokontroller und mehr</b> – Einsteiger/-in (Moderator: Florian Dietsche)	
<a href="#">Offenburg</a> (121 495 7549, 7808)	Tim Budras - <b>Snake in Python programmieren</b> – Fortgeschrittene/-r	

7 pm Closing keynote and closing remarks

**Jane McGonigal - Reality is Broken  
Why Games Make Us Better and How They Can Change the World**