

Programm 07.07.2022

08:45 – 10:00 Uhr [Begrüßung und Kurzimpulse aus der Praxis](#)

Virtueller Ort (Meetingnummer, PIN)	10:15 – 11:45 Uhr Interaktiver Workshop 1 (Referent/-in – Workshoptitel – Einstufung)	12:00 – 13:00 Uhr Inputphase (Referent/-in – Workshoptitel – Einstufung)
Stuttgart (121 373 2742, 8718)	Simone Dietsche – Digitale Board Games, Edu Breakout Games, Trivia Game Shows und Co. mit Flippity erstellen – interaktiver Workshop – Einsteiger/-in	Fabian Karg / Stephanie Wössner – Das Metaverse, die Blockchain, Krypto & NFTs – nur Buzz oder Zukunft? – keine Erfahrungen erforderlich
Mannheim (121 859 0638, 7882)	Heike Philp – Immersives Bauen in virtuellen Welten (OpenSim) und VR (Mozilla Hubs) – interaktiver Workshop – Einsteiger/-in	Mona Aykul - Kompetenzen für die Zukunft in der Schule fördern. – keine Erfahrungen erforderlich
Freiburg (121 052 6556, 2620)	Benjamin Eugster – Aufgaben und Stories entwickeln für Adventure Maps - Fortgeschrittene/-r	Gregor Walter – Programmieren lernen mit Minetest – interaktiver Workshop - Fortgeschrittene/-r
Albstadt (121 881 7313, 6650)	Chris Binder/Tammo Engelhard – Nachhaltige Gebäude selbst planen und bauen mit Minetest und BLOCKALOT – Fortgeschrittene/-r	Chris Binder/Tammo Engelhard – Game-based Learning im Sumpfland: eine interaktive Kartenvorlage für Minetest und BLOCKALOT – Fortgeschrittene/-r
Biberach (121 603 7140, 4733)	Christin Grüne – Unterrichten mit LEGO Ev3 – ein Praxisbericht – keine Erfahrungen erforderlich	Katja Heinisch - Programmieren zum Anfassen - durch Augmented Reality und physische Spielsteine virtuelle Konzepte intuitiv kennenlernen und verstehen – keine Erfahrungen erforderlich
Calw (121 303 3246, 4025)	Hannah Schwaß – Programmieren für alle - Einführung in die Basics mit Snap! – keine Erfahrungen erforderlich	Markus Mauch – Roboter in der Schule - Mehr als "nur Spielen" – Einsteiger/-in

13:00 – 14:00 Uhr Mittagspause

14:00 – 15:00 Uhr [Kurzimpulse aus der Praxis](#)

Virtueller Ort (Meetingnummer, PIN)	15:15 – 16:45 Uhr Interaktiver Workshop 2 (Referent/-in – Workshoptitel – Einstufung)
Stuttgart (121 373 2742, 8718)	Lea Feugmann – House of Fake – Einsteiger/-in
Mannheim (121 859 0638, 7882)	Stefan Köhler / Marco Rütth – Puzelst du (noch) oder spielst du (schon)? – Wie Games Bildung unterstützen und herausfordern - Fortgeschrittene/-r
Freiburg (121 052 6556, 2620)	Norbert Thien – Minetest. Einen eigenen Mod erstellen – interaktiver Workshop – Einsteiger/-in
Albstadt (121 881 7313, 6650)	Tammo Engelhard – Build and Chill: Offener Austausch in Minetest – keine Erfahrungen erforderlich
Calw (121 303 3246, 4025)	Benjamin Eugster – Machine Learning entdecken und in eigene Scratch-Projekte einbinden - Fortgeschrittene/-r

16:45 Uhr [Gemeinsamer Abschluss](#)

Wichtige Hinweise zum Programm:

1. Sie haben Fragen zum Fortbildungstag? Wollen Sie Feedback abgeben? Brauchen Sie Hilfe zur Technik? Dann kommen Sie zum [Haupt-, Hilfe- und Informationsraum](#) (Meetingnummer: 121 308 5842, PIN: 1930).
2. Sie können sich in jeden Workshop zur jeweiligen Zeit durch Anklicken des virtuellen Ortes (Link zum Raum) einwählen.
3. Sollte ein Workshop mit einem * gekennzeichnet sein, so gibt es in den Workshopbeschreibungen eine Nachricht der Referentin/des Referenten.