

Stadtmedienzentrum Stuttgart | Postfach 13 12 61 | 70069 Stuttgart

**Stadtmedienzentrum  
Stuttgart**  
Rotenbergstraße 111  
70190 Stuttgart  
Telefon 0711 2850-701  
Telefax 0711 2850-780  
gienger@lmz-bw.de  
www.smz-stuttgart.de

## Hinweise zu Gerätebedienung und Programmen

Schalten Sie das Gerät mit der silbernen Taste an der Geräteoberseite ein.

**Ganz wichtig:** Zum Ausschalten des Geräts halten Sie diese Taste bitte mehrere Sekunden lang gedrückt, bis das Fenster „SYSTEM ABSCHALTEN“ erscheint und bestätigen dies mit „Ja“, da sich der Akku sonst sehr schnell entlädt. Mit dem „Hold“-Button auf der Geräterückseite können Sie das Programm stromsparend unterbrechen und zu einem späteren Zeitpunkt an derselben Stelle fortsetzen.

Klappen Sie für einen besseren GPS-Empfang die Antenne auf der Geräterückseite aus.

Das im Multiple-Choice-Stil entwickelte Stadtspiel **Mobile City Chase** eignet sich ganz hervorragend, wenn Ihre Schüler in Gruppen selbstständig anhand eines Fragenkatalogs die Stadt erkunden sollen. Für Schülergruppen ab Klassenstufe 7 empfehlen wir Ihnen die am Stadtmedienzentrum konzipierte „**Stadtrallye Geschichte Stuttgart**“, die Sie zu 15 historisch bedeutsamen Sehenswürdigkeiten der Stadt führt und Spuren des „herzoglichen, königlichen und bürgerlichen Stuttgart“ aufzeigt. Diese Tour beginnt (grundsätzlich) am Hauptbahnhof. Als Ausgangspunkt bietet sich der I-Punkt am Ende der Königstraße an. Die Reihenfolge der Stationen ist vorgegeben. Eine inhaltliche Nachbesprechung der Tour ist auf Wunsch im Stadtmedienzentrum möglich: [gienger@lmz-bw.de](mailto:gienger@lmz-bw.de); Tel.: 2850-842

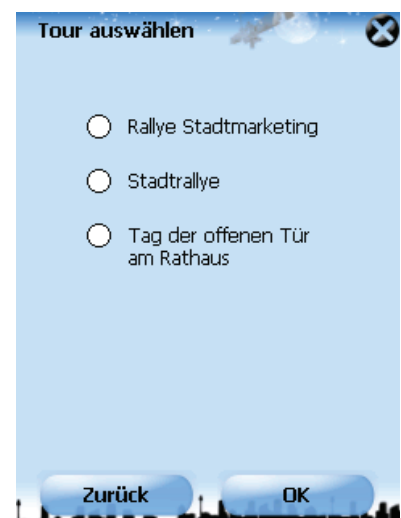
Ebenfalls auf den Geräten gespeichert sind einige interaktive Stadtrundgänge, die von der Stuttgart Marketing GmbH unter dem Titel **Stuttgart2Go** entwickelt wurden. Eine Anleitung für diese „digitalen CityGuides“ liegt bei.

## Mobile City Chase: Starten eines Spiels

Schalten Sie das Gerät ein. Klicken Sie auf „Start“ und wählen Sie dann mit dem Druckstift im Drop-Down-Menü die Anwendung **Mobile City Chase**,

Gleich zu Beginn der Anwendung werden Sie gefragt, in welcher Sprache (Deutsch oder Englisch) die Menüs dargestellt werden sollen.

Nach Bestätigen der gewünschten Sprache befindet man sich im **Hauptmenü**. Hier können über ‚**Neues Spiel**‘ die für die ausgewählte Sprache verfügbaren Spiele bzw. thematischen Touren abgerufen werden. Durch Markieren einer Tour und Bestätigen der Auswahl mit ‚**OK**‘ wird das **Willkommen-Formular** des jeweiligen Spiels aufgerufen.



## Mobile City Chase: Ablauf eines Spiels

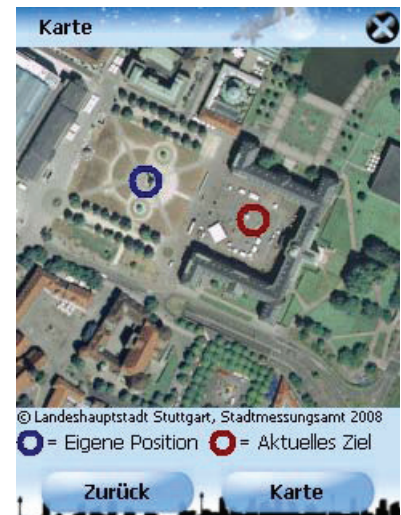
Nach Beenden des Willkommen-Formulars mit ‚**Weiter**‘ gelangen Sie direkt zur ersten Aufgabe. Hier sehen Sie, welche Aufgabe Sie gerade vor sich haben und wie viele Aufgaben insgesamt zu bearbeiten sind.

Beachten Sie bitte, dass es bis zu drei Minuten dauern kann, bis die GPS-Verbindung hergestellt ist. Sobald dies der Fall ist, wird unterhalb des Bildes die Entfernung zum aktuellen Ziel eingeblendet, zuvor „Warte auf GPS-Signal...“.



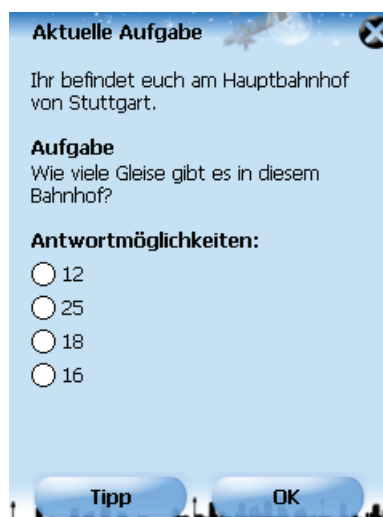
Über ‚**Menü**‘ gelangen Sie zum Hauptmenü um das Spiel zu pausieren bzw. sich die Highscore oder die Hilfe anzuschauen. Über ‚**Karte**‘ wird die Stadtkarte aufgerufen.

Ein roter Kreis auf der Karte zeigt Ihr Ziel, ein blauer Kreis die eigene Position an. Durch Betätigung des **„Satellit“**-Buttons kann auf eine Luftbildaufnahme des Kartenausschnitts gewechselt werden. Die eigene Position wird über die empfangenen GPS-Koordinaten



aktualisiert. Mit dem Button **„Zurück“** gelangen Sie zurück auf die Seite mit der aktuellen Entfernung zum Ziel.

Sobald Sie nur noch 25 m von Ihrem aktuellen Ziel entfernt sind, erscheint die Spielaufgabe, die es zu lösen gilt. Sie haben zwei Versuche um die richtige Antwort auf die Frage zu finden; über den Button **„Tipp“** können Sie sich für manche Aufgaben eine Hilfestellung zur Beantwortung der Frage geben zu lassen.



Nachdem die Frage bearbeitet wurde, wird die korrekte Lösung angezeigt und ggf. erläutert. Über den Button **„Weiter“** gelangen Sie zur nächsten Aufgabe.

## Mobile City Chase: Auswertung nach dem Spiel

Die bei den jeweiligen Teilaufgaben erzielten Punkte werden nach Abschluss der Tour wie folgt zu einer Gesamtpunktzahl addiert:

Richtige Antwort: 15 Punkte

Bei Fehlversuch: 5 Punkte Abzug

Tipp: 5 Punkte Abzug

Zwei Fehlversuche: 0 Punkte

Wenn alle Aufgaben bearbeitet sind, können die Spieler ihre Namen in der Highscore-Liste des Spiels eintragen. Über den Button ‚**Tastatur**‘ kann die digitale Windows-Tastatur zur Eingabe aktiviert werden. Nach dem Eintragen genügt ein Klick auf das Tastatursymbol im unteren Navigationsbereich des Formulars um die Eingabe zu bestätigen.

Herzlichen Glückwunsch

Euer Punktestand: 45 / 45

Ihr habt euch einen Platz in der HighScore gesichert!

Tragt den Namen eures Teams ein:

HighScore

Stadtrallye

Team	Punkte
1. Realschule Stuttgart Klasse 7d	45
2. HdM	10
3. Andreas	9
4. Stefan	8
5. Daniel	7
6. Stadtmarketing	6
7. Stadtmessungsamt	5
8. Prof. Dr. Maucher	4
9. Dipl. Ing. Suchy	3
10. Dipl. Ing. Butz	2

Weiter