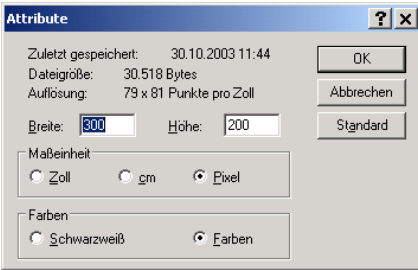
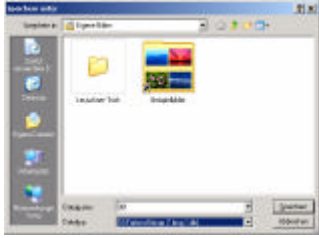

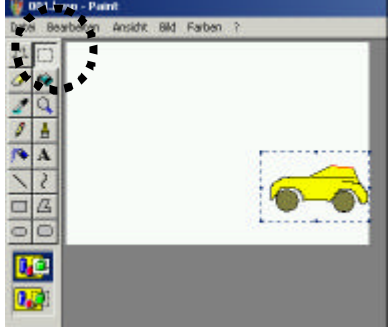
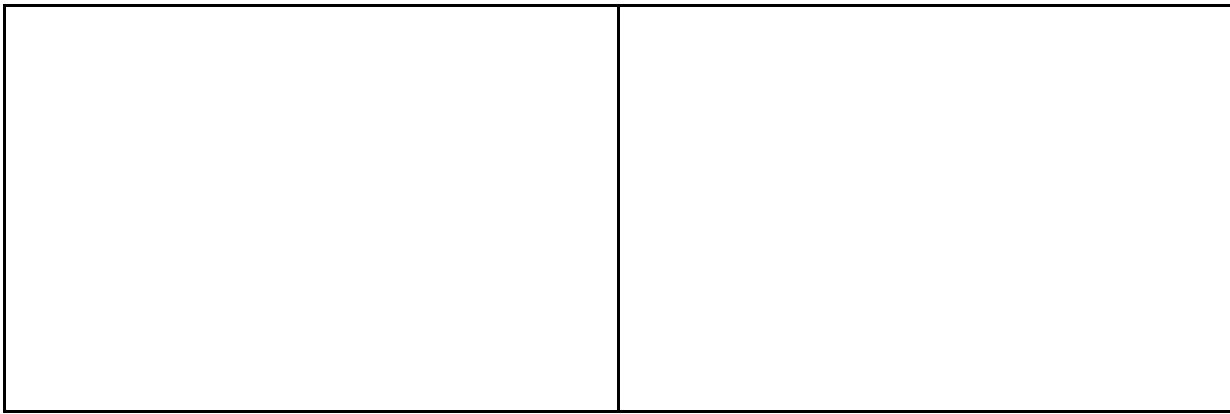


Projektname: Vom Daumenkino zum digitalen Trickfilm

Kurzanleitung: Erstellen von BMP-Dateien für den ULEAD-GIF-Animator mit dem Windowsprogramm PAINT

<p>Starte das Programm Paint (Zubehör) Stelle bei BILD – ATTRIBUTE ein: 300 x 200 Pixel, Farben.</p> 	<p>Speichere in einem neuen Ordner, z. B. DeinName-Trick, benutze den Dateinamen 001 und stelle als Dateiformat 16-Farben-Bitmap ein.</p> 
<p>Erstelle ein einfaches Auto, indem Du die Werkzeuge links benutzt. Speichere nochmals ab.</p> 	<p>Nun soll das Auto fahren:</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Aktiviere links den Button „Auswahl“ • Ziehe ein Rähmchen um das Auto, und ziehe es zum Startpunkt. • Speichere das letzte Mal als 001.bmp ab.
<p>Nun kommt eine Arbeit, die etwas eintönig ist. Aber das Ergebnis lohnt die Mühe!</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ziehe das Rähmchen ums Auto. 2. Ziehe das Auto ein klein wenig nach links. 3. Klicke DATEI –SPEICHERN UNTER: Erhöhe die Zahl im Dateinamen um eins: also 002.bmp, 003.bmp usw. 4. Wiederhole diese 3 Schritte mindestens 25 mal. 	<p>Aber auch andere Veränderungen sind möglich:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Du kannst mit dem Pinselwerkzeug oder dem Sprühwerkzeug immer mehr zu jedem Bild dazumachen. • Oder Du löschst mit dem Radiergummi immer mehr Teile des Bildes weg.



Die Vorarbeit ist nun geschafft. Im nächsten Schritt wollen wir die Einzelbilder in einen Mini-Trickfilm verwandeln, mit dem Programm **Ulead Gif Animator**.